HIGHWAY-G

INVENTARIO

Motorola Uniterminal B32 CE6.0

Manuale utente

Codice 0000000000 - Revisione 2.00 – Settembre 2014

UNITERMINAL è un marchio registrato della Bancolini Symbol

Ogni altra marca e/o nome di prodotto sono un marchio commerciale e/o copyright dei relativi proprietari.

©1998-2010 Bancolini Symbol. Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte del contenuto di questo libro può essere riprodotta o trasmessa in ogni modo o con ogni mezzo senza il permesso scritto della Bancolini Symbol.

Ogni cura è stata posta nella raccolta e nella verifica della documentazione contenuta in questo libro. Tuttavia la Bancolini Symbol non può assumersi alcuna responsabilità derivante dall'utilizzo della stessa.

La Bancolini Symbol si riserva il diritto di effettuare modifiche e miglioramenti ai prodotti che sono descritti in questo manuale, senza darne preventiva comunicazione.

Indice generale

1.LICENZA D'USO DEL SOFTWARE....4

2.INTRODUZIONE: IL PROGRAMMA HIGHWAY-G....5

3.ATTIVAZIONE DEL PROGRAMMA....6

3.1.Installazione del software applicativo....6

1.Operazioni preliminari....6

2.Installazione dell'applicativo....6

3.2.Configurazione terminale portatile....6

1.Tempo di standby del terminale....6

3.3.Configurazione parametri del software applicativo....7

1.Modifica dell'identificativo del terminale....7

3.4.Avvio dell'applicazione Highway-g....7

4.MENU' PRINCIPALE DEL PROGRAMMA HIGHWAY-G....8

5.FUNZIONALITA' DEL PROGRAMMA HIGHWAY-G....9

5.1.MENU IMPOSTA....9

1.Modo di inserimento - Scelta della modalità di raccolta dati....9

2.Comunicazione....11

3.Formato campi variabili – modifica la dimensione del campo quantità....12

4.Cambia password – modifica della password di amministratore....13

5.2.MENU' INFORMA....14

1.INFO PROGRAMMA - Informazioni sull'impostazione corrente dei parametri usati dal programma..15

2.VERSIONE SOFTWARE....15

5.3.RILEVAZIONE DEI DATI....16

1.MODO 1 - Solo Codice....16

2.MODO 2 - Codice e Quantità....19

3.MODO 3 - Ubicazione, Codice e Quantità (accodamento)....21

4.MODO 4 - Ubicazione, Codice e Quantità (ordinamento)....23

5.4.REVISIONE DATI, MODIFICA E CANCELLAZIONE....26

1. LICENZA D'USO DEL SOFTWARE

IL CLIENTE E' TENUTO A LEGGERE ATTENTAMENTE QUESTO DOCUMENTO. L'USO DEL SOFTWARE IMPLICA LA COMPLETA ED INCONDIZIONATA ACCETTAZIONE DEI TERMINI E DELLE CONDIZIONI DEL PRESENTE ACCORDO.

1. PROPRIETA' - Il SOFTWARE (con tale termine ci si riferisce, limitatamente a questo accordo, all'insieme delle informazioni contenute dal supporto magnetico, dalla memoria dei terminali per raccolta dati, dalla documentazione d'uso e ogni altro materiale relativo, forniti al CLIENTE dalla BANCOLINI SYMBOL o da terzi per conto di questa) nella sua forma originale, così come tutte le copie di SOFTWARE successive, sono di proprietà della BANCOLINI SYMBOL o dei suoi fornitori. Il CLIENTE non acquisisce alcun titolo o diritto sul SOFTWARE ad eccezione della licenza d'uso qui concessa.

2. DIRITTI DEL CLIENTE - Con il presente accordo, la BANCOLINI SYMBOL concede al CLIENTE il diritto di usare una copia della specifica versione del SOFTWARE BANCOLINI SYMBOL su qualunque computer singolo, a condizione che il Software sia in uso su un solo computer per volta. Qualora il CLIENTE sia stato autorizzato ad utilizzi multipli del SOFTWARE, esso potrà avere contemporaneamente in uso tante copie del SOFTWARE per quante sono le autorizzazioni di utilizzo ricevute. Il SOFTWARE si intende "in uso" su un computer quando esso è caricato sulla memoria temporanea (ossia RAM) o installato sulla memoria permanente (per esempio, su disco rigido o altro mezzo di supporto di memorizzazione) di quel computer. Tuttavia, una copia installata su un network server con la sola funzione di distribuzione ad altri computer non è "in uso". Qualora il numero previsto di utenti del SOFTWARE sia superiore al numero di autorizzazioni di utilizzo, il CLIENTE finale dovrà essere munito di un meccanismo o di un processo in grado di assicurare che il numero di persone che utilizzano contemporaneamente il SOFTWARE non superi il numero delle autorizzazioni ottenute.

3. COPYRIGHT - Il SOFTWARE è tutelato dalle leggi sul diritto d'autore, dalle disposizioni dei trattati internazionali e da tutte le altre leggi nazionali applicabili. Di conseguenza, il CLIENTE è tenuto a trattare il SOFTWARE come ogni altro materiale coperto da copyright (per es. un libro o un disco di musica). Il CLIENTE, posto che il SOFTWARE non sia protetto contro la copia, può fare una sola copia del SOFTWARE ed esclusivamente per esigenze di archivio. Il CLIENTE non può, in ogni caso, riprodurre il/i manuale/i o comunque tutto il materiale scritto di accompagnamento al SOFTWARE.

4. ALTRE RESTRIZIONI - Il CLIENTE non può dare in locazione o in leasing il SOFTWARE, ma può trasferire in via definitiva i diritti concessi ai sensi del presente accordo, a condizione che trasferisca tutte le copie del SOFTWARE e tutto il materiale scritto, e che il cessionario accetti le condizioni di questo accordo. Il CLIENTE non potrà convertire, decodificare, decompilare o disassemblare il SOFTWARE. Qualsiasi trasferimento deve includere la versione più aggiornata e tutte le precedenti.

LIMITI DI GARANZIA

5. LIMITI DI GARANZIA - La BANCOLINI SYMBOL garantisce che (a) il SOFTWARE funzionerà in sostanziale conformità con il/i manuale/i ed il materiale scritto di accompagnamento al prodotto per un periodo di un anno dalla data di acquisto.

6. TUTELA DEL CLIENTE - L'intera responsabilità della BANCOLINI SYMBOL ed i rimedi esclusivi del CLIENTE saranno, a discrezione della BANCOLINI SYMBOL, (a) la restituzione del prezzo pagato o (b) la sostituzione del SOFTWARE, purché sia restituito alla BANCOLINI SYMBOL con una copia della fattura d'acquisto. La presente Garanzia viene meno qualora il vizio del SOFTWARE derivi da uso inidoneo od erronea applicazione. Ogni SOFTWARE sostitutivo sarà garantito per il rimanente periodo della garanzia originaria e in ogni caso per non meno di 30 giorni.

7. ESCLUSIONE DI ALTRE GARANZIE - LA BANCOLINI SYMBOL NON RICONOSCE ALCUNA ALTRA GARANZIA, ESPRESSA O IMPLICITA, COMPRESE, TRA LE ALTRE, LA GARANZIA DI COMMERCIABILITA' ED IDONEITA' PER UN FINE PARTICOLARE.

8. ESCLUSIONE DI RESPONSABILITA' PER DANNI INDIRETTI - IN NESSUN CASO LA BANCOLINI SYMBOL O I SUOI FORNITORI SARANNO RESPONSABILI PER I DANNI (INCLUSI, SENZA LIMITAZIONI, IL DANNO PER PERDITA O MANCATO GUADAGNO, INTERRUZIONE DELL'ATTIVITA', PERDITA DI INFORMAZIONI O ALTRE PERDITE ECONOMICHE) DERIVANTI DALL'USO DEL PRODOTTO BANCOLINI SYMBOL, ANCHE NEL CASO CHE LA BANCOLINI SYMBOL SIA STATA AVVERTITA DELLA POSSIBILITA' DI TALI DANNI. IN OGNI CASO, LA RESPONSABILITA' DELLA BANCOLINI SYMBOL AI SENSI DEL PRESENTE ACCORDO SARA' LIMITATA AD UN IMPORTO CORRISPONDENTE A QUELLO EFFETTIVAMENTE PAGATO PER IL SOFTWARE.

2. INTRODUZIONE: IL PROGRAMMA HIGHWAY-G

Questo manuale descrive le funzionalità del programma Highway-g Inventario, uno dei programmi della famiglia “Highway” sviluppati da “Bancolini Symbol” per il terminale di raccolta dati Uniterminal B32 CE5.

Per poter usare correttamente il vostro terminale è essenziale leggere il Manuale di Sistema del terminale.

Il Manuale di Sistema vi aiuta a conoscere a fondo il vostro terminale e a selezionare le funzioni di base comuni a tutte le applicazioni, che pertanto non sono riportate in questo documento.

L’architettura software dell’*Uniterminal B32* è infatti basata su due programmi fondamentali:

- **Il Sistema Operativo**
- **Il Programma Applicativo**

Questo manuale vi insegna a usare tutte le funzioni del solo programma applicativo.

3. ATTIVAZIONE DEL PROGRAMMA

Al primo avvio del terminale (ed ogni volta che si reinizializza la memoria mediante Cold Boot) si devono effettuare una serie di operazioni atte a configurare il terminale portatile ed i parametri di funzionamento del programma applicativo.

3.1. Installazione del software applicativo

All'interno della cartella “Files installazione Uniterminal B32 CE6” del cd di installazione fornito, sono presenti vari files o cartelle che dovranno essere copiati sul palmare. Questi files o cartelle sono i programmi che dovremo andare ad installare sul terminale portatile, o i files di configurazione che determineranno le modalità di funzionamento del programma.

1. Operazioni preliminari

Per rendere possibile il trasferimento di dati tra pc e palmare, bisogna preventivamente installare il software Microsoft ActiveSync, presente anch'esso nel cd di installazione fornito. Su PC chiudere tutte le applicazioni aperte, lanciare il file setup.exe (presente nella cartella Microsoft ActiveSync del cd di installazione) e seguire le istruzioni che compariranno a video. Ad installazione avvenuta collegare il palmare al pc (mediante cavo usb) e stabilire una connessione di tipo Guest (indicando No alla richiesta di partnership nella finestra che comparirà), dopo di che chiudere l'utility. Il sistema operativo aprirà successivamente in modo automatico l'utility non appena si collegherà il terminale al pc.

2. Installazione dell'applicativo

Collegare a questo punto il terminale al pc mediante l'apposito cavo usb. Si aprirà l'utility ActiveSync, che permetterà di inviare a terminale portatile il file di installazione del programma. Stabilire con il terminale una connessione di tipo Guest, quindi aprire da Active Sync la finestra di esplorazione del terminale portatile (cliccando sul bottone Explore).

Copiare quindi tutto il contenuto della cartella Files installazione Uniterminal B32 CE6 del cd nella cartella radice (“\”) del terminale portatile, confermando la sovrascrittura di tutti i files. Eseguire quindi un cold boot (reset con inizializzazione della memoria) del palmare: al riavvio il software sarà installato automaticamente.

3.2. Configurazione terminale portatile

1. Tempo di standby del terminale

Il tempo di standby del terminale indica il tempo massimo di inattività dell'utente che causa lo spegnimento del palmare per preservarne la batteria.

E' opportuno quindi impostare un tempo sufficientemente alto da permettere al terminale di effettuare autonomamente tutte le operazioni che non richiedono un'interazione da parte dell'utente (per esempio lo scarico dati).

Per configurare il tempo di standby del palmare effettuare le seguenti operazioni:

- Accendere il terminale e cliccare sul pulsante Start della barra delle applicazioni
- Selezionare la voce Settings, quindi la voce Control Panel dal menù che comparirà
- Fare doppio clic sull'icona Power
- Nella finestra Power Settings selezionare la scheda Power Off

- Se deselezionata, selezionare la casella “Turn off device if not used for” nell'area “On battery power”, ed impostare a piacimento il tempo di standby (valore consigliato: 6 min)
- Se selezionata, deselezionare la casella “Turn off device if not used for” nell'area “On external power”
- Cliccare sul bottone Ok della finestra per salvare le modifiche, oppure su X per annullare l'operazione
- Cliccare sul bottone X per chiudere la finestra del pannello di controllo

3.3. Configurazione parametri del software applicativo

1. Modifica dell'identificativo del terminale

Il software Highway-g mette a disposizione la possibilità di assegnare un numero identificativo ad ogni terminale sul quale è installata l'applicazione. Per default l'identificativo del terminale è impostato a 000, ma può comunque essere modificato dall'operatore effettuando le seguenti operazioni:

Accendere il terminale e lanciare il programma Microsoft WordPad (fare clic sul pulsante Start della barra di Windows, cliccare su Programs/Programmi e quindi su WordPad, oppure eseguire il collegamento sul Desktop se presente). Aprire quindi il file config.properties presente nella cartella \Application\ del palmare.

- Scorrere il contenuto del file fino a quando si sarà trovata la voce HighWay-g_Inventario_id=000, quindi modificare le tre cifre successive al carattere '=' per impostare il nuovo valore dell'identificativo (vedere nota di seguito)
- Salvare i cambiamenti apportati, quindi chiudere il file aperto ed il programma WordPad.

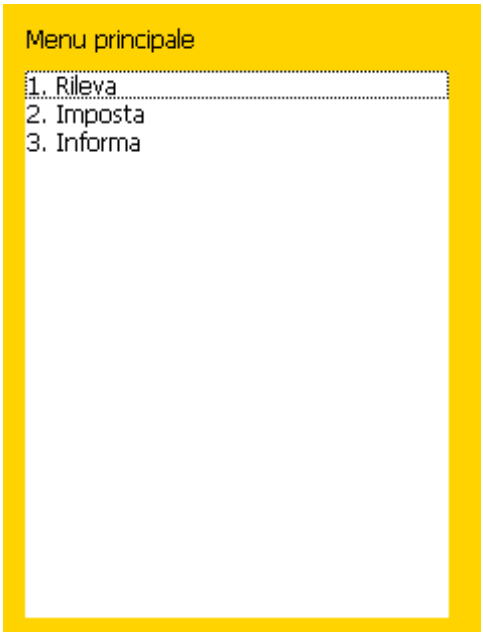
NOTA: L'identificativo del terminale può essere solamente un campo numerico di 3 cifre. Si potranno quindi inserire numeri compresi tra 000 e 999. Si noti che dovranno sempre essere inserite 3 cifre, quindi anche gli zeri non significativi (per esempio se si vuole assegnare un identificativo pari a 1, si dovrà digitare il valore 001)

3.4. Avvio dell'applicazione Highway-g

Sul Desktop del terminale portatile è presente un collegamento all'applicazione Highway-g. Per avviare il programma basterà fare doppio clic sul collegamento, ed attendere che compaia la schermata principale del software.

4. MENU' PRINCIPALE DEL PROGRAMMA HIGHWAY-G

Il Menù principale del programma Highway-g Inventario è il seguente:



Premere i tasti '1', '2', o '3' per selezionare le voci del menù, o in alternativa, posizionarsi con le frecce in corrispondenza della voce desiderata e premere ENTER. E' inoltre possibile utilizzare le funzionalità di "touch-screen" tipiche del terminale: in questo caso si potrà cliccare con il pennino sulla voce da selezionare, o cliccare due volte sulla voce per eseguirne la funzione associata.

Opzione "1-Rileva" avvio del programma di raccolta dati secondo la modalità selezionata;

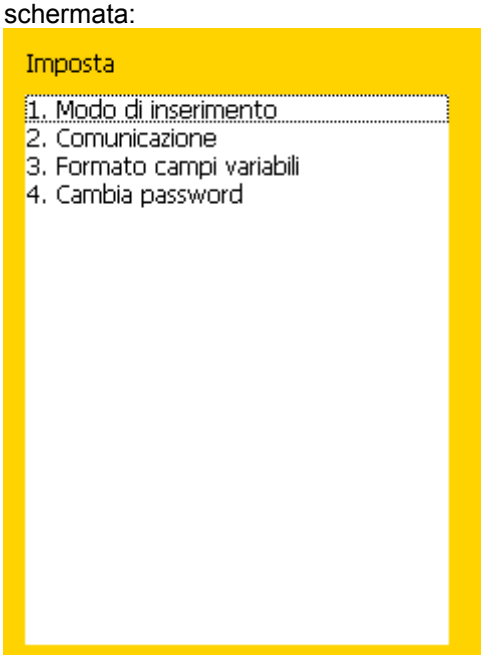
Opzione "2-Imposta" configurazione dei parametri propri del programma, tra cui la selezione: della modalità della raccolta dati, del formato del campo quantità nelle varie modalità di raccolta dati, della modalità di scarico e dei parametri di esportazione e scarico dati;

Opzione "3-Informa" visualizzazione delle informazioni relative alla configurazione dei parametri propri dell'applicativo e alla versione del programma.

5. FUNZIONALITA' DEL PROGRAMMA HIGHWAY-G

5.1. MENU IMPOSTA

Per accede a questo menù si deve eseguire la voce 2-Imposta presente nel menù principale dell'applicazione. Una volta scelta tale funzione, si deve inserire la password di amministratore (per default 'abs'). Si aprirà quindi la seguente schermata:



Premendo il tasto ESC si ritorna al menù principale dell'applicazione.

1. Modo di inserimento - Scelta della modalità di raccolta dati

Il programma Highway-g Inventario consente la rilevazione di codici a barre secondo le modalità di acquisizione dati definite come "Modo 1", "Modo 2", "Modo 3" e "Modo 4".

Modo	*Descrizione*	*Funzionalità*
1	**Solo Codice**: *accodamento*	Acquisizione del codice, della data e ora di rilevazione con salvataggio del record generato per accodamento
2	**Codice e Quantità**: *accodamento*	Acquisizione del codice, della quantità, della data e ora di rilevazione con salvataggio del record generato per accodamento
3	**Ubicazione, Codice e Quantità**: *accodamento*	Acquisizione dell'ubicazione, del codice, della quantità, della data e ora di rilevazione con salvataggio del record generato per accodamento
4	**Ubicazione, Codice e Quantità**: *ordinamento*	Acquisizione dell'ubicazione, del codice, della quantità, della data e ora di rilevazione con salvataggio del record in maniera ordinata secondo la chiave Ubicazione+Codice

Al primo avvio del programma Highway-g Inventario, è attivata la rilevazione nel "Modo 1". Se si vuole effettuare la rilevazione dei dati in un modo diverso, occorre impostare il modo corretto.

Per impostare uno dei quattro modi, selezionare l'opzione 1-Modo del menù Imposta.

Effettuata tale operazione, il terminale visualizza il modo al momento programmato (per default Modo 1 - Solo Codice).

Con i tasti ← e →, si scorrono i modi che possono essere selezionati:

Modo 1: solo codice

Modo 2: codice + qta'

Modo 3: ubicazione + codice + qta' (accodamento)

Modo 4: ubicazione + codice + qta' (ordinamento secondo la chiave ubicazione+codice)

Premendo il tasto ESC, si salva il modo di inserimento correntemente visualizzato e si ritorna al Menù Imposta.

Il passaggio dal Modo 1 (o anche Modo2 e Modo 3) al Modo 4 e viceversa, non comporta la cancellazione dei dati attualmente salvati su terminale. Tuttavia è necessaria dopo questa operazione una ri-inizializzazione dell'Area preposta alla raccolta dati; ciò avviene in quanto il formato dei record relativo ai primi tre modi risulta incompatibile col formato del modo 4.

I primi tre modi sono caratterizzati dall'acquisizione dei dati e dal salvataggio per accodamento dei record: è possibile che all'interno del file di rilevazione dati siano presenti record acquisiti con modi diversi (o 1 o 2 o 3).

I dati rilevati con il Modo 4 sono ordinati in modo crescente secondo una chiave, di conseguenza non possono coesistere con dati memorizzati per accodamento, i quali sconvolgerebbero l'ordinamento del file.

Le dimensioni dei campi relativi alle singole modalità di rilevazione sono le seguenti:

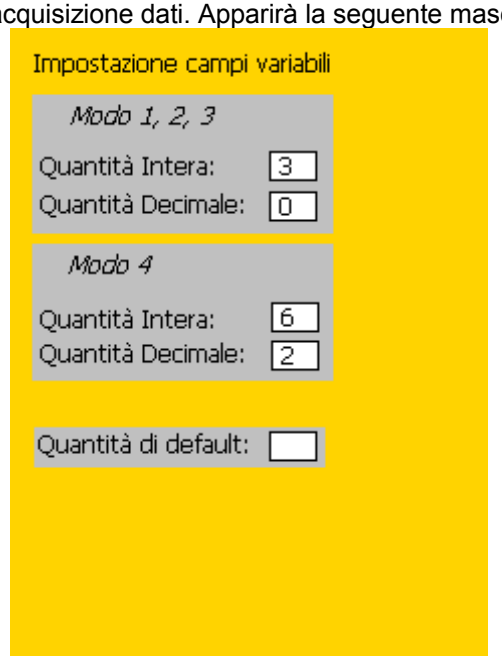
Modo	*Descrizione*	*Dimensione Campi di Input*
1	**Solo Codice**: *accodamento*	**Codice: min=1, max=30 caratt.**
2	**Codice e Quantità**: *accodamento*	**Codice: min=1, max=30 caratt.** **Quantità: max 3 cifre intere (default)** impostabile nel menù Formato campi variabili: da 1 a 9 cifre intere e da 0 a 4 cifre decimali
3	**Ubicazione, Codice e Quantità**: *accodamento*	**Ubicazione: min=1, max=9 car.** **Codice: min=1, max=20 caratt.** **Quantità: max 3 cifre intere (default)** impostabile nel menù Formato campi variabili: da 1 a 9 cifre intere e da 0 a 4 cifre decimali
4	**Ubicazione, Codice e Quantità**: *ordinamento secondo la chiave ubicazione+codice*	**Ubicazione: min=1, max=9 car.** **Codice: min=1, max=20 caratt.** **Quantità: max 6 cifre intere e 2 decimali (default)** impostabile nel menù Formato campi variabili: da 1 a 9 cifre intere e da 0 a 4 cifre decimali

2. Comunicazione

Permette di configurare il percorso del file di output, il carattere separatore di campo e l'eventuale sovrascrittura o meno del file.

3. Formato campi variabili – modifica la dimensione del campo quantità

Il programma Highway-g consente la modifica della dimensione del campo quantità (sia valori interi che valori decimali) per tutte le modalità di acquisizione dati. Apparirà la seguente maschera:



Al primo avvio del programma Highway-g, le impostazioni saranno quelle sopra indicate, ovvero:

✔ nel Modo 1,2,3 la Quantità sarà di 3 cifre intere e 0 cifre decimali,

✔ nel Modo 4 la Quantità sarà di 6 cifre intere e 2 cifre decimali,

✔ la Quantità di default non sarà presente.

Inserendo nell'apposito campo il valore desiderato sarà possibile, pertanto, modificare la dimensione di campi Quantità. I valori che potranno essere impostati sono: da un minimo di 1 ad un massimo di 9 cifre per la parte intera e da un minimo di 0 ad un massimo di 4 per la parte decimale. Se uno dei valori non rispecchia questi standard, non verrà apportata alcuna modifica.

Inserendo nell'apposito campo il valore della quantità di default sarà possibile, pertanto, visualizzare questo valore quando viene inserito un codice articolo. Il valore della Quantità di default potrà essere vuoto, oppure un numero compreso tra 1 e 9. Se il valore non rispecchia questo standard, non verrà apportata alcuna modifica.

Se i valori risultano in specifica, premendo il tasto ESC, viene visualizzato un messaggio che avvisa l'operatore che, la modifica di questi campi, comporterà una nuova creazione della tabella contenente i dati, con relativa cancellazione dei dati presenti in essa. Confermando o annullando questa operazione, si salvano i valori impostati e si ritorna al Menù Imposta. Il valore del campo Quantità di default, comunque, verrà sempre salvato anche non confermando le modifiche al database.

Confermando la modifica, è necessaria dopo questa operazione, una ri-inizializzazione dell'Area preposta alla raccolta dati e una ri-creazione delle tabelle; ciò avviene in quanto il formato dei record risulta modificato. Per avvertire l'operatore di questa attività, viene visualizzata una finestra di attesa.

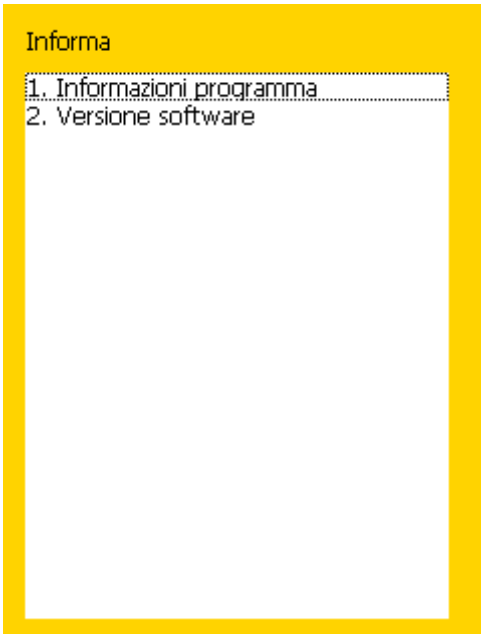
4. Cambia password – modifica della password di amministratore

Il programma Highway-g consente la protezione dei parametri di configurazione dell'applicativo mediante l'uso di una password. Per default la password è impostata a “abs”, ma può essere modificata a piacimento dall'amministratore mediante l'apposita funzione.

Una volta selezionata la funzione 3-Cambia password del menù Imposta, compare a display una schermata in cui si deve inserire la vecchia password ed il nuovo valore da associare a tale campo. Dopo aver digitato tali valori, si deve quindi cliccare sul bottone Ok, oppure premere il tasto Enter per confermare la modifica. Se i valori inseriti sono corretti il software salverà automaticamente la nuova password di amministratore, altrimenti compare a display un messaggio in cui si notifica all'operatore l'errore.

5.2. MENU' INFORMA

Il menù Informa presenta le seguenti opzioni:



Premendo il tasto ESC si ritorna al menù principale dell’applicazione.

1. INFO PROGRAMMA - Informazioni sull'impostazione corrente dei parametri usati dal programma

Consente all'operatore di scorrere, per mezzo dei tasti ← e →, i valori correnti dei parametri propri dell'Applicativo, e precisamente:

Id Terminale	**Numeri da 000 a 999**
Modo	**M1: Solo Codice** M2: Codice + Quantità M3: Ubic.+ Codice + Quantità / accodamento M4: Ubic.+ Codice + Quantità / ordinamento
Quantità Intera Modo 1, 2, 3	1 2 **3** 4 5 6 7 8 9
Quantità Decimale Modo 1, 2, 3	**0** 1 2 3 4
Quantità Intera Modo 4	1 2 3 4 5 **6** 7 8 9
Quantità Decimale Modo 4	0 1 **2** 3 4
Inserimento da tastiera	**Sempre abilitato**
Parametri RS232	***Non è possibile abilitarli per questa versione di programma***
Protocollo	Esportazione su file X2.2E3 ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)*** RS232 DIRETTO ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)*** ACK-NACK ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)*** EMULAZIONE DI TASTIERA ***(Non è possibile abilitarli per questa versione)*** BTP 14 ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
Ack-Nack: Delay	**0 ms** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
Seriale Diretta: Delay	**0 ms** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
BTP14: trasmissione	**Immediata** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
BTP14: invio Data	**Si** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
BTP14: invio Ora	**Si** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
BTP14: invio Stx	**Si** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
BTP14: invio Cr	**Si** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
BTP14: invio Lf	**Si** ***(Non è possibile abilitare la voce per questa versione)***
File di output	**\Bancolini\out.txt**

Nota: in grassetto, le impostazioni di default.

2. VERSIONE SOFTWARE

Visualizzazione del nome del programma e della relativa versione.

5.3. RILEVAZIONE DEI DATI

Per effettuare la rilevazione dei dati, selezionare l'opzione 1-Rileva del menù principale.

La "Rilevazione Dati" consente all'operatore lo svolgimento delle seguenti attività:

- **acquisizione dati;**
- **revisione;**
- **cancellazione;**
- **trasmissione dei dati ad host.**

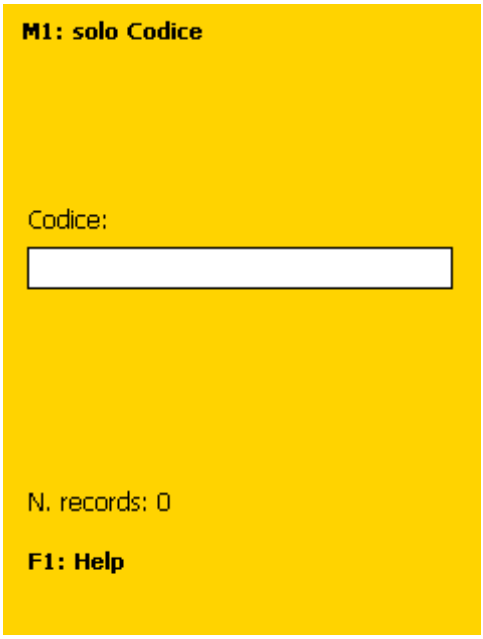
Le modalità di inserimento dati, revisione dati, trasmissione dati etc, sono proprie del modo e della configurazione selezionati durante la fase di Impostazione (vedere le relative sezioni nel presente manuale).

1. MODO 1 - Solo Codice

Nel MODO 1 i dati rilevati vengono accodati sequenzialmente.

All'attivazione del modulo RILEVA, il terminale si posiziona sulla schermata di inserimento.

Se l'Archivio è vuoto la videata che si presenta sarà la seguente:



Altrimenti è mostrato il numero di codici salvati sul terminale.

Rilevazione dei codici a barre tramite scanner laser integrato

Si supponga che l'Archivio sia inizialmente privo di elementi e si voglia iniziare la rilevazione: per acquisire un codice a barre, l'operatore attiva il lettore laser integrato mantenendo premuto il tasto ***SCAN***.

Possono essere inseriti codici aventi lunghezza massima di 30 caratteri.

Il codice a barre rilevato assieme alle informazioni relative alla data e ora di rilevazione vengono memorizzate

dal terminale che provvede a salvare il dato e ad incrementare il contatore del numero di letture presente sul display. Il lettore integrato risulta nuovamente abilitato per la prossima lettura. E' sufficiente tornare a premere il tasto ***SCAN*** per leggere un nuovo codice.

Inserimento di dati tramite tastiera

Per inserire codici per mezzo della tastiera, il cursore deve essere posizionato sulla casella di inserimento. Qualora non lo fosse si dovrà cliccare sul display del terminale per selezionare tale casella di testo. Si deve quindi usare la tastiera del terminale per inserire il codice voluto, dopo di che premere Enter per confermare la validità del codice inserito. Sono disponibili le funzioni di cancellazione di una parte o dell'intero codice inserito (tasto BS: backspace). Per cancellare l'ultimo carattere inserito il cursore deve essere posizionato alla fine del codice: premere quindi il tasto BS per eliminare il carattere precedente al cursore. Per cancellare una parte o tutto il codice inserito, si deve selezionare una parte o tutto il codice (mediante clic sulla casella di inserimento e quindi evidenziamento in blu della parte selezionata), quindi premere il tasto BS. Per maggiori informazioni su come selezionare il testo, consultare il manuale del sistema operativo.

Operazioni abilitate:

F1 help dei tasti funzionali abilitati. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F2 apertura della schermata di revisione. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F3 Trasmissione dati ad host mediante il protocollo selezionato nel menu Imposta

ESC USCITA dal programma di raccolta dati.

Formato dei dati

I dati vengono memorizzati in Archivio con il seguente tracciato record:

ID terminale	**3**	**caratteri**
Codice (*Elem.*)	**30**	**caratteri**
Data Calendario	**8**	**cifre (MMGGAAAA)**
Ora	**6**	**cifre (hhmmss)**

F3: Trasmissione dei Dati ad Host

La trasmissione dei dati rilevati verso l'Host può avvenire se e solo se sono presenti elementi nell'Archivio rilevazione dati. Se nessun elemento risulta presente, il palmare mostra il seguente messaggio all'operatore:

"Nessun elemento in memoria!"

Premendo Esc, si ha l'uscita dal messaggio di errore ed il ritorno alla funzione di inserimento.

Supponendo che all'ingresso nel modulo di Trasmissione Dati esista almeno un elemento in Archivio, il palmare trasmette l'Archivio all'Host.

Tracciato dei record trasmessi ad Host.

Codice	;	Data e Ora	;	Riempitivo
1	2	3	4	5

Campi 2, 4: **separatore ' ; ' tra i campi dati;**

Campo 1: **Codice prodotto** **fino a 30 caratteri**
(con 'bianchi' complementari)

Campo 3: **Data e Ora** **15 caratteri**
(formato `MMGGAAAA:hhmmss`)

Campo 5: **Riempitivo** **minimo 1, massimo 14 caratteri con zeri complementari (default 3)** la dimensione è legata al valore impostato

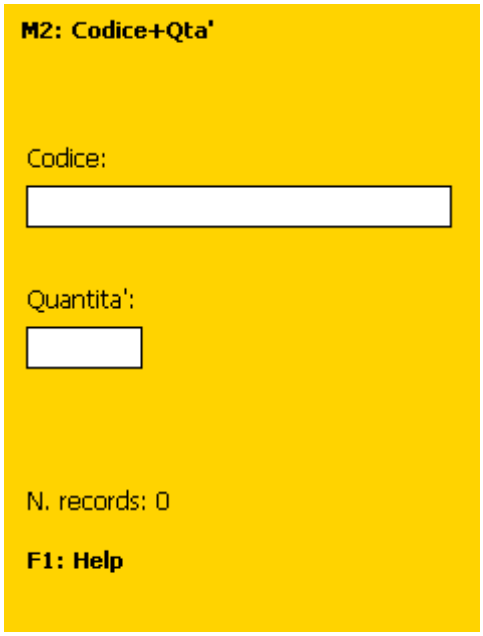
In base al protocollo selezionato, i dati, raggruppati nel tracciato record sopra indicato, vengono trasmessi nel tracciato record previsto dal relativo protocollo.

2. MODO 2 - Codice e Quantità

Nel MODO 2 i dati rilevati vengono accodati sequenzialmente.

All'attivazione del modulo RILEVA, il palmare si posiziona sulla schermata di inserimento.

Se l'Archivio è vuoto la videata che si presenta sarà la seguente:



Altrimenti è mostrato il numero di codici salvati sul terminale.

Rilevazione dei codici a barre tramite scanner laser integrato

Si supponga che l'Archivio sia inizialmente privo di elementi e si voglia iniziare la rilevazione: per acquisire un codice a barre, l'operatore attiva il lettore laser integrato mantenendo premuto il tasto ***SCAN***.

Possono essere inseriti codici aventi lunghezza massima di 30 caratteri.

Dopo la lettura di un codice, il cursore si sposta automaticamente sul campo quantità: si deve quindi leggere un barcode che indica la quantità del codice letto o inserire manualmente un valore valido (e quindi premere Enter per confermare il dato).

Il codice a barre rilevato e la quantità inserita assieme alle informazioni relative alla data e ora di rilevazione vengono memorizzate dal terminale che provvede a salvare il dato e ad incrementare il contatore del numero di letture presente sul display. Il cursore si sposta sul campo codice, ed il lettore integrato risulta nuovamente abilitato per la prossima lettura. E' sufficiente tornare a premere il tasto ***SCAN*** per leggere un nuovo codice.

Inserimento di dati mediante tastiera

In alternativa alla rilevazione continua di codici a barre (codice e quantità), è possibile effettuare inserimento manuale di un codice e di una quantità, inserendo direttamente da tastiera il valore desiderato. In particolare si possono inserire codici alfanumerici di massimo 30 caratteri, e quantità con 3 cifre intere (di default), o con il numero di cifre intere e decimali impostate all'interno del Menù Imposta. La modalità di inserimento da tastiera del codice e della quantità segue le stesse regole dell'inserimento da tastiera dei codici a barre già illustrate nel capitolo "Modo 1: Solo Codice".

Operazioni abilitate:

F1 help dei tasti funzionali abilitati. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F2 apertura della schermata di revisione. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F3 Trasmissione dati ad host

ESC USCITA dalla funzionalità.

Formato dei dati

I dati vengono memorizzati in Archivio con il seguente tracciato record:

ID terminale	**3**	**caratteri**
Codice (*Elem.*)	**30**	**caratteri**
Quantità	**da 1 a 14**	**caratteri** la dimensione è legata al valore impostato (default 3 cifre intere)
Data Calendario	**8**	**cifre (MMGGAAAA)**
Ora	**6**	**cifre (hhmmss)**

F3: Trasmissione dei Dati ad Host

La trasmissione dei dati rilevati verso l'Host può avvenire se e solo se sono presenti elementi nell'Archivio rilevazione dati. Se nessun elemento risulta presente, il palmare mostra il seguente messaggio all'operatore:

"Nessun elemento in memoria!"

Premendo Esc, si ha l'uscita dal messaggio di errore ed il ritorno alla funzione di inserimento.

Supponendo che all'ingresso nel modulo di Trasmissione Dati esista almeno un elemento in Archivio, il palmare trasmette l'Archivio all'Host.

Tracciato dei record trasmessi ad Host.

Codice	;	Data e Ora	;	Quantità
1	2	3	4	5

Campi 2, 4: **separatore ' ; ' tra i campi dati;**

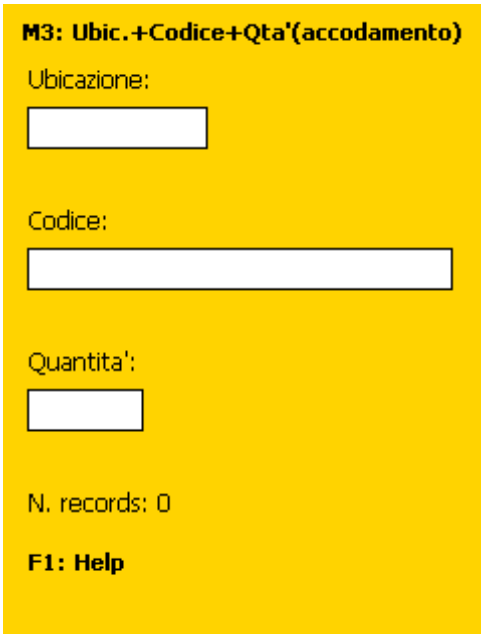
Campo 1:	**Codice prodotto**	**fino a 30 caratteri**
		(con 'bianchi' complementari)
Campo 3:	**Data e Ora**	**15 caratteri**
		(formato `MMGGAAAA:hhmmss`)
Campo 5:	**Riempitivo**	**minimo 1, massimo 14 caratteri con zeri complementari (default 3)** la dimensione è legata al valore impostato

3. MODO 3 - Ubicazione, Codice e Quantità (accodamento)

Nel MODO 3 i dati rilevati vengono accodati sequenzialmente.

All'attivazione del modulo RILEVA, il palmare si posiziona sulla schermata di inserimento.

Se l'Archivio è vuoto la videata che si presenta sarà la seguente:



Altrimenti è mostrato il numero di codici salvati sul terminale.

Rilevazione dei codici a barre tramite scanner laser integrato

Si supponga che l'Archivio sia inizialmente privo di elementi e si voglia iniziare la rilevazione: per acquisire un codice Ubicazione, l'operatore attiva il lettore laser integrato mantenendo premuto il tasto ***SCAN***. Dopo la lettura dell'ubicazione, il cursore si sposta automaticamente sul campo Codice: si deve quindi premere nuovamente il tasto *SCAN* per inserire il codice desiderato. Dopo la lettura del codice, il cursore si sposta automaticamente sul campo quantità: si deve quindi leggere un barcode che indica la quantità del codice letto o inserire manualmente un valore valido (e quindi premere Enter per confermare il dato).

L'ubicazione, il codice rilevato e la quantità inserita assieme alle informazioni relative alla data e ora di rilevazione vengono memorizzate dal terminale che provvede a salvare il dato e ad incrementare il contatore del numero di letture presente sul display. Il cursore si sposta sul campo codice, ed il lettore integrato risulta nuovamente abilitato per la prossima lettura. E' sufficiente tornare a premere il tasto *SCAN* per leggere un nuovo codice da associare all'ubicazione precedentemente inserita, o modificare il valore dell'ubicazione proposta e ricominciare quindi un nuovo ciclo di inserimento.

Possono essere inserite ubicazioni aventi lunghezza massima di 9 caratteri, codici di 30 caratteri e quantità intera di minimo 1, massimo 9 cifre e quantità decimale di minimo 0, massimo 4 cifre (il numero di cifre è in funzione del valore impostato); la lunghezza massima di default del campo quantità è 3 cifre.

Inserimento di dati mediante tastiera

In alternativa alla rilevazione continua di codici a barre (ubicazione, codice e quantità), è possibile effettuare inserimento manuale di dati, inserendo direttamente da tastiera il valore desiderato. La modalità di inserimento da tastiera del codice e della quantità segue le stesse regole dell'inserimento da tastiera dei

codici a barre già illustrate nel capitolo “Modo 1: Solo Codice”.

Operazioni abilitate:

F1 help dei tasti funzionali abilitati. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F2 apertura della schermata di revisione. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F3 Trasmissione dati ad host

ESC USCITA dalla funzionalità.

Formato dei dati

I dati vengono memorizzati in Archivio con il seguente tracciato record:

ID terminale	**3**	**caratteri**
Ubicazione	**9**	**caratteri**
Codice	**20**	**caratteri**
Quantità	**da 1 a 14**	**caratteri** la dimensione è legata al valore impostato (default 3 cifre intere)
Data Calendario	**8**	**cifre (MMGGAAAA)**
Ora	**6**	**cifre (hhmmss)**

F3: Trasmissione dei Dati ad Host

La trasmissione dei dati rilevati verso l’Host può avvenire se e solo se sono presenti elementi nell’Archivio rilevazione dati. Se nessun elemento risulta presente, il palmare mostra il seguente messaggio all’operatore:

“Nessun elemento in memoria!”

Premendo Esc, si ha l’uscita dal messaggio di errore ed il ritorno alla funzione di inserimento.

Supponendo che all’ingresso nel modulo di Trasmissione Dati esista almeno un elemento in Archivio, il palmare trasmette l’Archivio all’Host.

Tracciato dei record trasmessi ad Host.

Ubicazione	;	Codice	;	Data e Ora	;	Quantità
1	2	3		4	5	6

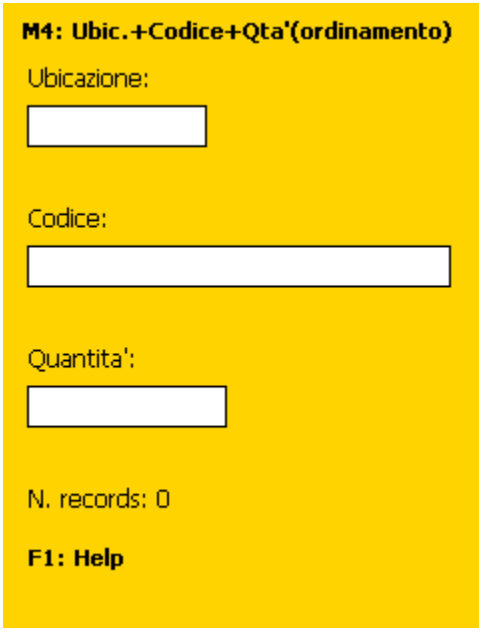
Campi 2, 4, 6:	**Separatore ‘ ; ’ tra i campi dati;**	
Campo 1:	**Ubicazione**	**9 caratteri**
Campo 3:	**Codice**	**20 caratteri**
Campo 5:	**Data e ora**	**15 cifre (formato “`MMGGAAAA:hhmmss`”)**
Campo 7:	**Quantità**	**minimo 1, massimo 14 caratteri con zeri complementari (default 3)** la dimensione è legata al valore impostato, se sono presenti decimali, il separatore tra interi e decimali sarà il punto

4. MODO 4 - Ubicazione, Codice e Quantità (ordinamento)

Nel MODO 4 i dati rilevati vengono salvati ordinatamente secondo la chiave univoca formata dai campi ubicazione+codice.

All'attivazione del modulo RILEVA, il palmare si posiziona sulla schermata di inserimento.

Se l'Archivio è vuoto la videata che si presenta sarà la seguente:



Altrimenti è mostrato il numero di codici salvati sul terminale.

Rilevazione dei codici a barre tramite scanner laser integrato

Si supponga che l'Archivio sia inizialmente privo di elementi e si voglia iniziare la rilevazione: per acquisire un codice Ubicazione, l'operatore attiva il lettore laser integrato mantenendo premuto il tasto ***SCAN***. Dopo la lettura dell'ubicazione, il cursore si sposta automaticamente sul campo Codice: si deve quindi premere nuovamente il tasto *SCAN* per inserire il codice desiderato. Dopo la lettura del codice, il cursore si sposta automaticamente sul campo quantità: si deve quindi leggere un barcode che indica la quantità del codice letto o inserire manualmente un valore valido (e quindi premere Enter per confermare il dato).

L'ubicazione, il codice rilevato e la quantità inserita assieme alle informazioni relative alla data e ora di rilevazione vengono memorizzate dal terminale che provvede a salvare il dato in memoria. Il programma a questo punto effettua automaticamente una ricerca nell'archivio dati per verificare l'esistenza di un record con stessa chiave. Se viene trovato un record con stessa ubicazione e codice, il programma incrementa automaticamente la quantità precedentemente inserita sommando il nuovo valore appena inserito. Se invece il record è nuovo (quindi non è già presente in memoria), vengono salvati nel database i dati appena inseriti, e viene incrementato il contatore del numero di letture presente sul display. Si noti che la quantità massima inseribile per ogni record è in funzione della dimensione massima dei relativi campi quantità intera e quantità decimale (di default è 999999.99), quindi la somma delle quantità inserite per records aventi la stessa chiave "ubicazione+codice" non può eccedere questo limite massimo. In altre parole, se per esempio è già presente in memoria un record con ubicazione "123", codice "456789" e quantità "1", è possibile inserire un record con stessa chiave avente però quantità non superiore a 999998.99. Nel caso in cui la quantità calcolata automaticamente dal programma eccede rispetto a quella massima, il terminale visualizza un messaggio di errore in cui si notifica il problema all'operatore, ed l'ultimo record inserito non è salvato.

Dopo la memorizzazione di un record il cursore si sposta sul campo codice, ed il lettore integrato risulta nuovamente abilitato per la prossima lettura. E' sufficiente tornare a premere il tasto *SCAN* per leggere un nuovo codice da associare all'ubicazione precedentemente inserita, o modificare il valore dell'ubicazione proposta e ricominciare quindi un nuovo ciclo di inserimento.

Possono essere inserite ubicazioni aventi lunghezza massima di 9 caratteri, codici di 30 caratteri e quantità intera di minimo 1, massimo 9 cifre e quantità decimale di minimo 0, massimo 4 cifre (il numero di cifre è in funzione del valore impostato); la lunghezza massima di default del campo quantità è 9 caratteri nel formato di 6 interi + . + 2 decimali.

Inserimento di dati mediante tastiera

In alternativa alla rilevazione continua di codici a barre (ubicazione, codice e quantità), è possibile effettuare inserimento manuale di dati, inserendo direttamente da tastiera il valore desiderato. La modalità di inserimento da tastiera del codice e della quantità segue le stesse regole dell'inserimento da tastiera dei codici a barre già illustrate nel capitolo "Modo 1: Solo Codice".

Operazioni abilitate:

F1 help dei tasti funzionali abilitati. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F2 apertura della schermata di revisione. Per tornare in modalità di inserimento, premere Esc.

F3 Trasmissione dati ad host

ESC USCITA dalla funzionalità.

Formato dei dati

I dati vengono memorizzati in Archivio con il seguente tracciato record:

ID terminale	**3**	**caratteri**
Ubicazione	**9**	**caratteri**
Codice	**20**	**caratteri**
Quantità	**da 1 a 14**	**caratteri** la dimensione è legata al valore impostato (default 3 cifre intere)
Data Calendario	**8**	**cifre (MMGGAAAA)**
Ora	**6**	**cifre (hhmmss)**

F3: Trasmissione dei Dati ad Host

La trasmissione dei dati rilevati verso l'Host può avvenire se e solo se sono presenti elementi nell'Archivio rilevazione dati. Se nessun elemento risulta presente, il palmare mostra il seguente messaggio all'operatore:

"Nessun elemento in memoria!"

Premendo Esc, si ha l'uscita dal messaggio di errore ed il ritorno alla funzione di inserimento.

Supponendo che all'ingresso nel modulo di Trasmissione Dati esista almeno un elemento in Archivio, il palmare trasmette l'Archivio all'Host.

Tracciato dei record trasmessi ad Host.

Ubicazione	;	Codice	;	Data e Ora	;	Quantità
1	2	3		4	5	6

Campi 2, 4, 6: **Separatore ' ; ' tra i campi dati;**

Campo 1: **Ubicazione** **9 caratteri**

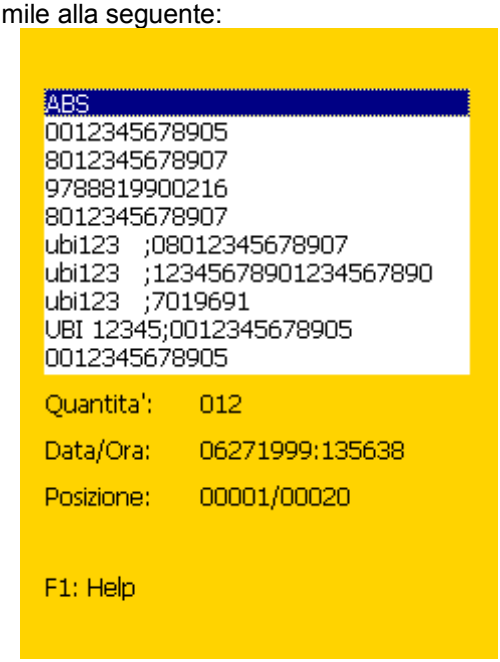
Campo 3: **Codice** **20 caratteri**

Campo 5:	**Data e ora**	**15 cifre (formato "`MMGGAAAA:hhmmss`")**
Campo 7:	**Quantità**	**minimo 1, massimo 14 caratteri con zeri complementari (default 3)** la dimensione è legata al valore impostato, se sono presenti decimali, il separatore tra interi e decimali sarà il punto

5.4. REVISIONE DATI, MODIFICA E CANCELLAZIONE

E' possibile accedere alla funzione di revisione dei dati inseriti premendo il tasto funzione F3 quando si è all'interno della schermata di inserimento di uno qualsiasi dei modi di inserimento.

All'apertura della schermata di revisione, nel caso in cui non siano presenti dati in memoria compare la scritta “NESSUN RECORD”, e la lista di revisione non contiene nessun codice. Se invece sono presenti dati in memoria, si ha una schermata simile alla seguente:



Nella lista sono visualizzati i codici e le ubicazioni inseriti in memoria, visualizzati secondo l'ordine in cui sono stati letti. Per i modi di inserimento 1, 2 e 3 possono essere visualizzati all'interno della stessa lista più records salvati in diverse modalità di raccolta dati. Per la modalità di raccolta dati modo 4, la lista può contenere solamente records di tale formato, e non sono quindi visualizzati records salvati in altre modalità di acquisizione. I codici memorizzati in modo 1 e modo 2 hanno lunghezza di 30 caratteri (con spazi complementari), mentre i records registrati in modo 3 e modo 4 hanno formato del tipo

Ubicazione	;	Codice
1	2	3

Campo 1: **Ubicazione (9 caratteri con spazi complementari)**

Campo 2: Separatore ‘ **;** ’ tra i campi dati

Campo 3: **Codice (20 caratteri con spazi complementari)**

Se per esempio è visualizzata nella lista il valore “UBI 12345**;**0012345678905 ”, questo indica un'ubicazione “UBI 12345” ed un relativo codice “0012345678905 ”, mentre un valore della lista “8012345678907 “ indica un codice senza ubicazione (ovvero inserito in modalità di inserimento Modo1 o Modo2).

Oltre alla lista di revisione dei campi ubicazione/codice, è presente anche la visualizzazione dei dati relativi al codice selezionato nella lista. Nella parte sottostante alla lista di scorrimento sono infatti visualizzati i campi Quantità, Data e Ora di rilevazione/modifica e la posizione del record corrente all'interno dell'archivio. Ogni volta che si seleziona un record, sono quindi aggiornati i relativi dati visualizzati.

Operazioni abilitate:

←	seleziona il primo record della lista di revisione
→	seleziona l'ultimo record della lista di revisione
↑	seleziona il record precedente della lista di revisione
↓	seleziona il record successivo della lista di revisione
Pag↑	seleziona la pagina precedente della lista di revisione
Pag↓	seleziona la pagina successiva della lista di revisione
F1	help dei tasti funzionali abilitati. Per tornare in modalità di revisione, premere Esc.
F2	cancellazione dell'intero archivio, previa conferma del messaggio di avvertimento
F3	cancellazione del record selezionato, previa conferma del messaggio di avvertimento
Enter	Modifica della quantità inserita (solo per records salvati in Modo2, Modo3 e Modo4)
ESC	USCITA dalla funzionalità di revisione e ritorno all'inserimento.